

# Das hässliche Entlein in 3D

Gute-Nacht-Geschichte für Kinder



Sprachauswahl in Deutsch oder  
Englisch



Erklärende Begriffe durch Tipp mit  
dem Finger



Hinter den Feenkugeln  
verbergen sich Minispiele



Eines der vier Minispiele  
- Finde den Unterschied -

## Fakten

	Kunde:	QUIMRONstudios
	Geräte:	- iPhone - iPad
	Genre:	Bildung, Bücher
	Leistungen:	- Konzeption - Design - Programmierung - Vermarktung
	Projektumsetzung:	6 Monate

## Details

Mit der Umsetzung des Märchens „das hässliche Entlein“ als mobile App ist die Verbindung der Moderne - die digitale Welt - und die der alten Mythen geglückt. Durch die Entwicklung einer speziellen „Märchen-Engine“ ist es möglich geworden schnell und einfach E-books in dieser Art umzusetzen und ganze Serien zu erstellen.

Das Kunstmärchen des dänischen Schriftstellers „Hans Christian Andersen“

### Gute-Nacht-Geschichte

Bekanntes Märchen interaktiv und in 3D.

erscheint nun in einem neuen Gewand aus handgezeichneten 3D-Bildern, sowie kindgerechten Minispielen auf dem iPhone oder iPad.

Die Geschichte ist für Kinder ab einem Alter von 4 Jahren geeignet. Aufgrund einer Vorlesefunktion, sowie einer kindgerechten Oberfläche, muss das Kind nicht zwingend lesen können. Zahlreiche Animationen und/oder Sound-Effekte verbergen sich hinter den Figuren. Pädagogisch besonders wertvoll sind die unsichtbaren Begriffe die sich ebenfalls hinter verschiedenen Objekten verstecken. Tippt das Kind mit dem Finger ein solches Objekt an, wird ihm das dazu passende Wort bzw. der Begriff eingeblendet und von einer Kinderstimme vorgesprochen. Ob als Vorlese-Abenteuer oder zum selber Stöbern - diese App verzaubert die Kinder.